



Die Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility

Inhaltsverzeichnis

1. Vorwort	2
2. Einsatzgebiete	2
3. Installation	2
4. Aktivierung	2
5. Aufruf und Anwendung	3
6. Parameter	3
6.1. Notwendige Parameter	4
6.1.1. Voice	4
6.1.2. Input	4
6.1.3. InputText	4
6.2. Zusätzliche Parameter	4
6.2.1. Format	4
6.2.2. Output	4
6.2.3. Codepage	5
6.2.4. Lang	5
6.2.5. Coding	5
6.2.6. Speed	6
6.2.7. Pitch	5
6.2.8. Volume	6
7. Beispiele	6

Anhang A.

Stimmen- und Sprachbezeichnung für die Parameter „voice“ und „lang“	8
---	---

Anhang B.

Kennung Character Set Coding für Parameter „codepage“	10
---	----

Anhang C.

Kennung der Kodierung für Parameter „coding“	11
--	----

Voice Reader Studio 15

Kommandozeilen-Utility



voice reader
STUDIO 15

1. Vorwort

Die Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility „vrs15cmd.exe“ konvertiert per Kommandozeilenbefehl eine Text-Datei in eine Audio-Datei. Sie kann auch per Batch-Datei leicht angesteuert werden und ermöglicht damit die automatisierte Vertonung mehrerer Text-Dateien.

Die Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility steuert dabei die Voice Reader Studio 15 Sprachausgabe-Engine.

Für die Installation, Aktivierung und Anwendung von Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility folgen Sie bitte dieser Beschreibung.

2. Einsatzgebiete

Viele Aufgaben lassen sich unter Windows einfach und schnell per Kommandozeile erledigen. Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility kann hervorragend in Skript-Programme oder per Skript gesteuerte Abläufe eingebunden werden. So lassen sich damit beispielsweise gezielt und automatisiert

- bestimmte Zeilen aus großen Dateien oder
- bestimmte Dateien aus einem Verzeichnis

in Audio umwandeln, ohne dass dafür eine Benutzer-Interaktion erforderlich ist.

3. Installation

Bitte installieren Sie zunächst die Hauptanwendung Voice Reader Studio 15 in der gewünschten Sprache mittels Downloadlink oder über eine Installations-DVD (eine DVD pro Sprache).

Die Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility wird auf einem eigenen Datenträger (CD) ausgeliefert. Auf diesem befindet sich ein Ordner "**Voice Reader Studio 15 command line util**" in dem alle notwendigen Dateien enthalten sind, d.h. die Voice Reader Studio Kommandozeilen-Utility "**vrs15cmd.exe**" sowie Anwendungsbeispiele "**test.***".

Kopieren Sie bitte **nach** der Installation der Hauptanwendung „Voice Reader Studio 15“

- a) die Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility „vrs15cmd.exe“ und
- b) die beiliegenden Anwendungsbeispiel-Dateien „test.*“

in das Installationsverzeichnis von Voice Reader Studio 15. Das Standardinstallationsverzeichnis ist:

bei 32-bit Betriebssystemen: **C:\Program Files\Linguattec\VoiceReaderStudio15**

bei 64-bit Betriebssystemen: **C:\Program Files (x86)\Linguattec\VoiceReaderStudio15**

Sie benötigen Administratorrechte, um Dateien in dieses Verzeichnis kopieren zu können!

Detaillierte Informationen zu Installation von Voice Reader Studio 15 entnehmen Sie bitte dem Handbuch

<http://www.linguattec.de/services/manuals#vrs> und unserer FAQ-Seite:

<http://www.linguattec.de/services/support/vrs15>

4. Aktivierung

Die Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility funktioniert mit allen Sprachen, die im Hauptprogramm „Voice Reader Studio 15“ installiert und aktiviert wurden.

Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility



voice reader
STUDIO 15

Die Aktivierung für die einzelnen Sprachen kann nur im Hauptprogramm „Voice Reader Studio 15“ durchgeführt werden. Jede Sprache muss separat aktiviert werden und erfordert einen eigenen Lizenzschlüssel. Diesen finden Sie auf der jeweiligen DVD oder DVD-Hülle von Voice Reader Studio 15. Sollten Sie Voice Reader Studio 15 per Download erworben haben, wird Ihnen der Lizenzschlüssel von Ihrem Online-Händler nach dem Kauf übermittelt.

Ohne Aktivierung stehen Ihnen 30 Tage ab dem Installationstag (es gilt der Installationstag der jeweiligen Sprache) zum Testen zur Verfügung.

Detaillierte Informationen zur Aktivierung des Hauptprogramms Voice Reader Studio 15 entnehmen Sie bitte dem Handbuch <http://www.linguatec.de/services/manuals#vrs> und unserer FAQ-Seite: <http://www.linguatec.de/services/support/vrs15>

5. Aufruf und Anwendung

Die Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility „vrs15cmd.exe“ muss sich im Installationsverzeichnis von Voice Reader Studio 15 befinden und muss von dort aus gestartet werden.

Öffnen Sie die Eingabeaufforderung (Start - Ausführen - cmd.exe) und navigieren Sie in den Programmordner von Voice Reader Studio 15, in dem sich die „vrs15cmd.exe“ befindet.

Beispielsweise bei der Standardinstallation auf einem 64-bit-Betriebssystem:

```
cd "c:\Program Files (x86)\Linguatec\VoiceReaderStudio15"
```

Rufen Sie die Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility wie folgt auf: **vrs15cmd.exe**

Beim einfachen Starten ohne Eingabe von Parametern werden alle von Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility unterstützten Parameter und einige Anwendungsbeispiele angezeigt.

Im gleichen Verzeichnis, in dem sich die vrs15cmd.exe befindet, ist auch eine Beispiel-Batch-Datei „test_vrs15cmd.bat“ enthalten, die den Text aus mehreren „test_XX.txt“-Dateien in mp3-Dateien konvertiert.

Die Batch-Datei „test_vrs15cmd.bat“ legt das folgende Verzeichnis an:

```
„c:\VoiceReaderStudio15CommandLineResult“.
```

In dieses werden anschließend die Audio-Dateien geschrieben.

6. Parameter

Die Voice Reader Studio 15 Sprachausgabe kann über diverse Parameter gesteuert werden. Bitte verwenden Sie die im Folgenden aufgeführten Parameter.

Es wird zwischen „notwendigen“ und „zusätzlichen Parametern“ unterschieden.

„Notwendige Parameter“ (**voice** und **input**) müssen angegeben werden.

„Zusätzliche Parameter“ (z.B. **lang**, **codepage**, **format**...) müssen nicht angegeben werden. Für den Fall, dass sie nicht angegeben werden, finden die Standardwerte für den jeweiligen Parameter Anwendung.

Die einzelnen Parameter sind mit Leerzeichen voneinander zu trennen.

Falls der im Parameter aufgeführte Dateipfad oder Dateiname ein Leerzeichen enthält, so ist der Wert des Parameters in Anführungszeichen zu setzen.



6.1 Die notwendigen Parameter:

6.1.1 **voice**=<Name der Stimme>

Dieser Parameter definiert die Stimme und damit auch die Sprache und das Geschlecht (Sprecher oder Sprecherin). Bitte verwenden Sie einen Namen aus der Tabelle im Anhang A.

6.1.2 **input**=<Textdateiname>

Wenn sich die Textdatei im aktuellen Verzeichnis befindet (d.h. in demselben Verzeichnis, in dem sich auch die VRS15cmd.exe befindet), reicht es, lediglich den Dateinamen anzugeben.

Beispiel: `input=test1.txt`

Wenn sich die Textdatei nicht im aktuellen Verzeichnis befindet muss der vollständige Dateiname inklusive der Pfadangabe angeführt werden. Wenn Pfadangabe oder Dateiname Leerzeichen enthalten, so ist die Pfadangabe in Anführungszeichen zu setzen.

Beispiel: `input="d:\my work\test2.txt"`

6.1.3 **inputtext**=<Text>

Der Eingabetext muss in Anführungszeichen gesetzt werden.

Beispiel: `inputtext="Das ist mein Text."`

Der Parameter **output** muss notwendigerweise definiert werden.

Da die Länge der Kommandozeile begrenzt ist, ist dieser Parameter für kurze Texte geeignet.

Bei längeren Texten muss man den Eingabetext in einer Datei ablegen und mit dem Parameter **input** verwenden.

6.2 Die zusätzlichen Parameter:

6.2.1 **format**=<Audiodateiformat>

Definiert das Dateiformat für das Audio.

Möglich sind **wav** oder **mp3**; der Standardwert ist **wav**.

Beispiel: `format=mp3`

6.2.2 **output**=<Audiodateiname>

Definiert den genauen Dateinamen und -Pfad für die zu erzeugende Audiodatei.

Bitte verwenden Sie bei der Pfadangabe Anführungszeichen. Setzen Sie auch den Dateinamen in Anführungszeichen, sofern dieser Leerzeichen enthält.

Beispiel: `output="c:\my result\test2_de.wav"`



6.2.3 **codepage**=<Character Set Coding>

Definiert die Kodierung des Textes in der Textdatei. Bitte verwenden Sie eine Kennung aus dem Anhang B (Spalte „Kennung“).

Alle möglichen Codepage-Werte finden Sie in der Microsoft-Tabelle „system.text.encoding“ unter [http://msdn.microsoft.com/library/system.text.encoding\(v=vs.80\).aspx](http://msdn.microsoft.com/library/system.text.encoding(v=vs.80).aspx)

Wird keine Codepage per Parameter festgelegt, wird automatisiert aus dem BOM (Byte Order Mark) der „**input**“-Textdatei ein Standardwert ermittelt.

Falls die Textdatei keinen BOM beinhaltet, muss allerdings der Parameter „**codepage**“ angegeben werden.

Beispiel: `codepage=1252`

6.2.4 **lang**=<Sprachbezeichnung>

Definiert die Sprache des Ausgangstextes.

Bitte verwenden Sie eine Sprachbezeichnung aus dem Anhang A (Spalte „lang“).

Bitte beachten Sie, dass die Sprache von der ausgewählten Stimme (voice) unterstützt wird.

Wird keine Sprache festgelegt, wird automatisiert aus dem Parameter „voice“ ein Standardwert ermittelt.

Beispiel: `lang=ged`

6.2.5 **coding**=<Kodierungswert>

Die Kennung der Kodierung ist abhängig vom Parameter „**format**“, siehe Tabelle im Anhang C (Spalte „Format“).

Folgende Werte sind möglich:

Für das **WAV**-Format:

0= 8KHz,8bit;	1= 8KHz,16bit;	2= 11KHz,8bit;	3= 11KHz,16bit;
4= 22KHz,8bit;	5= 22KHz,16bit;	6= 44KHz,8bit;	7= 44KHz,16bit;
8= 48KHz,8bit;	9= 48KHz,16bit		

Der Default-Wert ist 5 (22KHz, 16bit) bzw. es ist der Wert, der in der letzten Voice Reader Studio 15 Sitzung definiert wurde.

Für das **MP3**-Format:

0= 16kBit/s;	1= 24kBit/s;	2= 32kBit/s;	3= 40kBit/s;
4= 48kBit/s;	5= 56kBit/s;	6= 64kBit/s;	7= 80kBit/s;
8= 96kBit/s;	9= 112kBit/s;	10= 128kBit/s;	11= 160kBit/s; 12=
192kBit/s			

Der Default-Wert ist 6 (64kBit/s) bzw. es ist der Wert, der in der letzten Voice Reader Studio 15 Sitzung definiert wurde.

Beispiel: `coding=6`

Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility



voice reader
STUDIO 15

6.2.6 speed=< Geschwindigkeitswert>

Definiert die Vorlesegeschwindigkeit des vorzulesenden Textes. Die möglichen Werte für die Aussprachegeschwindigkeit liegen zwischen 50 und 200. Der Standardwert ist 100.

Beispiel: speed=90

6.2.7 pitch=<Stimmhöhenwert>

Dieser Parameter definiert die Stimmhöhe für den vorzulesenden Text. Die möglichen Werte für die Stimmhöhe liegen zwischen 50 und 200. Der Standardwert ist 100.

Beispiel: pitch=110

6.2.8 volume=<Lautstärkewert>

Dieser Wert definiert die Lautstärke. Mögliche Werte für die Lautstärke liegen zwischen 1 und 100. Der Standardwert ist 100.

Beispiel: volume=75

7. Beispiele

a)

```
vrs15cmd.exe voice=Ava format=mp3 input=test_en.txt
```

Dieser Aufruf erzeugt in dem aktuell verwendeten Verzeichnis aus dem textuellen Inhalt der Textdatei test_en.txt die Audiodatei **test_en.mp3** mit der Stimme **Ava** (in amerikanischem Englisch)

HINWEIS:

Damit obiger Kommandozeilenbefehl ausgeführt werden kann, muss

- die Stimme Ava auf diesem Rechner in Voice Reader Studio 15 installiert sein.
- das Programm Schreibrechte in diesem Verzeichnis haben. Im Standardfall wird dieser Befehl nicht funktionieren, da die Programme kein Schreibrecht im Verzeichnis „C:\Program Files (x86)\“ haben.

b)

```
C:\my files>"C:\Program Files (x86)\Linguattec\VoiceReaderStudio15\vrs15cmd.exe" voice=Tian-Tian format=mp3 input=test_utf_8.txt
```

Dieser Aufruf würde die MP3-Audiodatei "**C:\my files\test_utf_8.mp3**" aus der Textdatei "**C:\my files\test_utf_8.txt**" mit dem Sprecher "**Tian-Tian**" (in Chinesisch Mandarin) generieren. Die Textdatei muss BOMs enthalten oder muss in UTF-8 oder UTF-16 kodiert sein.

HINWEIS:

Damit obiger Kommandozeilenbefehl ausgeführt werden kann, muss

- das Programm Schreibrechte im Verzeichnis „**C:\my files**\“ haben.
- auf diesem Rechner die Stimme „Tian-Tian“ in Voice Reader Studio 15 installiert sein.

Voice Reader Studio 15 Kommandozeilen-Utility



voice reader
STUDIO 15

Wichtig: Bei der Angabe von Pfaden oder Dateinamen müssen diese in Anführungszeichen gesetzt werden, sofern diese Leerzeichen enthalten!

c)

```
C:\my files>"C:\Program Files (x86)\Linguatec\VoiceReaderStudio15\vrs15cmd.exe" voice=Anna-ML format=wav coding=7 input="d:\my work\test_de.txt" codepage=1252 speed=120 volume=90 output="c:\my result\test2_de.wav"
```

Dieser Aufruf würde die WAV-Audiodatei "**c:\my result\test2_de.wav**" aus der Textdatei "**d:\my work\test_de.txt**" mit der Sprecherin "**Anna-ML**" (in Deutsch) erzeugen. Der Text ist mit **Codepage 1252** erstellt. Die Audioqualität der WAV-Datei wurde mit **44KHz** und **16bit** definiert. Der Text wird um **20% schneller** und mit **90% Lautstärke** gesprochen.

HINWEIS:

Damit obiger Kommandozeilenbefehl ausgeführt werden kann, muss

- das Programm Schreibrechte im Verzeichnis „**C:\my files**“ haben.
- auf diesem Rechner die Stimme „Anna-ML“ in Voice Reader Studio 15 installiert sein.

Wichtig: Bei der Angabe von Pfaden oder Dateinamen müssen diese in Anführungszeichen gesetzt werden, sofern diese Leerzeichen enthalten!



Anhang A.

Stimmen- und Sprachbezeichnung für die Parameter „voice“ und „lang“:

Sprache	Language	lang	voice
Arabisch	Arabic	arw	Tarik
Baskisch	Basque	bae	Miren
Dänisch	Danish	dad	Sara
Dänisch	Danish	dad	Magnus
Deutsch	German	ged	Anna-ML
Deutsch	German	ged	Petra
Deutsch	German	ged	Yannick
Deutsch	German	ged	Markus
Englisch (Amerikanisch)	English (American)	enu	Ava
Englisch (Amerikanisch)	English (American)	enu	Samantha
Englisch (Amerikanisch)	English (American)	enu	Tom
Englisch (Amerikanisch)	English (American)	enu	Susan
Englisch (Amerikanisch)	English (American)	enu	Allison
Englisch (Australisch)	English (Australian)	ena	Karen
Englisch (Australisch)	English (Australian)	ena	Lee
Englisch (Britisch)	English (British)	eng	Serena
Englisch (Britisch)	English (British)	eng	Daniel
Englisch (Britisch)	English (British)	eng	Kate
Englisch (Britisch)	English (British)	eng	Oliver
Englisch (Indisch)	English (Indian)	eni	Veena
Englisch (Irish)	English (Irish)	ene	Moira
Englisch (Schottisch)	English (Scottish)	ens	Fiona
Englisch (Südafrikanisch)	English (South African)	enz	Tessa
Finnisch	Finnish	fif	Satu
Französisch	French	frf	Audrey-ML
Französisch	French	frf	Aurelie
Französisch	French	frf	Thomas
Französisch (Kanadisch)	French (Canadien)	frc	Amelie
Französisch (Kanadisch)	French (Canadien)	frc	Nicolas
Französisch (Kanadisch)	French (Canadien)	frc	Chantal
Galicisch	Galician	gle	Carmela
Griechisch	Greek	grg	Melina
Griechisch	Greek	grg	Nikos
Hebräisch	Hebrew	hei	Carmit
Hindi	Hindi	hii	Lehka
Indonesisch	Indonesian	idi	Damayanti
Italienisch	Italian	iti	Alice-ML
Italienisch	Italian	iti	Federica
Italienisch	Italian	iti	Paola
Italienisch	Italian	iti	Luca

Voice Reader Studio 15

Kommandozeilen-Utility



voice reader
STUDIO 15

Japanisch	Japanese	jjp	Kyoko
Japanisch	Japanese	jjp	Otoya
Kantonesisch (Hong Kong)	Cantonese (Hong Kong)	cah	Sin-Ji
Katalanisch	Catalan	cae	Montserrat
Katalanisch	Catalan	cae	Jordi
Koreanisch	Korean	kok	Sora
Mandarin (China)	Mandarin (China)	mnc	Tian-Tian
Mandarin (Taiwan)	Mandarin (Taiwan)	mnt	Mei-Jia
Niederländisch	Dutch (Netherlands)	dun	Claire
Niederländisch	Dutch (Netherlands)	dun	Xander
Niederländisch (Belgisch)	Dutch (Belgium)	dub	Ellen
Norwegisch	Norwegian	non	Nora
Norwegisch	Norwegian	non	Henrik
Polnisch	Polish	plp	Ewa
Polnisch	Polish	plp	Zosia
Portugiesisch	Portuguese	ptp	Catarina
Portugiesisch	Portuguese	ptp	Joana
Portugiesisch (Brasilianisch)	Portuguese (Brazilian)	ptb	Luciana
Portugiesisch (Brasilianisch)	Portuguese (Brazilian)	ptb	Felipe
Rumänisch	Romanian	ror	Ioana
Russisch	Russian	rur	Milena
Russisch	Russian	rur	Yuri
Russisch	Russian	rur	Katya
Schwedisch	Swedish	sws	Alva
Schwedisch	Swedish	sws	Oskar
Schwedisch	Swedish	sws	Klara
Slowakisch	Slovak	sks	Laura
Spanisch	Spanish	spe	Monica
Spanisch	Spanish	spe	Jorge
Spanisch (Kolumbianisch)	Spanish (Colombian)	spc	Soledad
Spanisch (Kolumbianisch)	Spanish (Colombian)	spc	Carlos
Spanisch (Mexikanisch)	Spanish (Mexican)	spm	Paulina
Spanisch (Mexikanisch)	Spanish (Mexican)	spm	Angelica
Spanisch (Mexikanisch)	Spanish (Mexican)	spm	Juan
Spanisch (Argentinisch)	Spanish (Argentine)	spc	Diego
Thailändisch	Thai	tht	Kanya
Tschechisch	Czech	czc	Iveta
Tschechisch	Czech	czc	Zuzana
Türkisch	Turkish	trt	Yelda
Türkisch	Turkish	trt	Cem
Ungarisch	Hungarian	huh	Mariska
Valenzianisch	Valencian	vae	Empar



Anhang B.

Kennung Character Set Coding für Parameter „codepage“:

Kennung:	Bedeutung:
850	DOS Latin1 Westeuropa
852	DOS Latin2 Europa
855	DOS Cyrillic Russisch
1200	Unicode UTF-16 LE (BOM: FF FE)
1201	Unicode UTF-16 BE (BOM: FE FF)
1250	Windows ANSI, Zentral Europa
1251	Windows Cyrillic Russisch
1252	Windows Latin 1, West Europa
1253	Windows Griechisch
1254	Windows Türkisch
1255	Windows Hebräisch
1256	Windows Arabisch
1257	Windows Baltisch
12000	Unicode UTF-32 LE
12001	Unicode UTF-32 BE
65000	Unicode UTF-7
65001	Unicode UTF-8 (BOM: EF BB BF)

Diese Tabelle listet nur die häufigsten Kodierungen auf.

Weitere Kodierungen entnehmen Sie bitte aus folgenden Quellen:

[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd317756\(v=vs.85\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd317756(v=vs.85).aspx)



Anhang C.

Kennung der Kodierung für Parameter „coding“:

Kodierung vom Parameter „coding“ für „format=wav“

Kennung:	Bedeutung:
0	8 KHz, 8 Bit
1	8 KHz, 16 Bit
2	11 KHz, 8 Bit
3	11 KHz, 16 Bit
4	22 KHz, 8 Bit
5	22 KHz, 16 Bit (Standard)
6	44 KHz, 8 Bit
7	44 KHz, 16 Bit
8	48 KHz, 8 Bit
9	48 KHz, 16 Bit

Kodierung vom Parameter „coding“ für „format=mp3“

Kennung:	Bedeutung:
0	16 kB/s
1	24 kB/s
2	32 kB/s
3	40 kB/s
4	48 kB/s
5	56 kB/s
6	64 kB/s (Standard)
7	80 kB/s
8	96 kB/s
9	112 kB/s
10	128 kB/s
11	160 kB/s